

JOCANER 2009

Manada seeonee

De 8 a 11 anys

# Jocs de coneixença

## Coneixent als meus companys.

Participants: Més de 10.

Materials: Una pilota

Com s'hi juga? En aquest joc un dels jugadors ( jugador 1 ) agafa la pilota i el tira cap a dalt al mateix temps que diu el nom de un dels altres jugadors ( jugador 2 ). Al mateix temps que el jugador 2 es nomenat corre a agafar la pilota, i la resta corren el més lluny possible. Per que parin de córrer, el jugador 2 ha d'agafar la pilota i dir fort una característica del jugador 1. Quan els jugadors escoltin la característica han de parar-se al lloc on estan perquè el jugador 2 tiri la pilota i intenti donar als jugadors. Al que li hagin donat perd una vida. Si no li dona a ningú el que perd la vida es el que tira la pilota.

## "Corro" de noms

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? El joc a de ser amb rapidesa. Tots es posen en cercle. L'scouter al centre, de peu, cridarà amb el braç estirat senyalant amb el dit. Cada un ha de dir el seu nom quan l'scouter senyali. Es va canviant de sentit, més ràpid o més lent, donant salts...

## Explota globus

Participants: Més de 10.

Materials: Globus.

Com s'hi juga? Es fa un cercle amb tots els participants. Es reparteix un globus a cada participant i els han d'inflar. Primer surt un al centre amb el globus entre les cames, donant petits salts. Quan arriba al mig senyala a una altra

persona que anirà també cap al centre. El primer agafa el seu globus i se'l posa al pit, abraça a l'altra persona i cridant el seu nom explota el globus. Quan ho haigi fet, se'n tornarà al seu lloc del cercle i el jugador que queda al mig cridarà a una altra persona, fins que tots hagin explotat el seu globus.

### **Coses en comú**

Participants: Més de 10

Materials:-

Com s'hi juga? Es divideix el grup per parelles i cada parella ha de treure el major número de coses en comú que hi ha entre ells, com el color de cabell, roba, aficions, família... Guanya qui tingui més coses en comú.

### **Si sigues...**

Participants: Més de 5.

Materials: -

Com s'hi juga? Es demana a un jugador que pensi en una persona del grup, els demés han d'endevinar qui és fent-li preguntes com ara: si fos... ( una planta, un animal, un color, un actor, un cantant, un menjar...) que seria? El jugador que ha pensat la persona ha d'anar responent el que més identifica amb la persona que ha pensat. El que encerta la persona , pensa a un altre del grup i segueix el joc.

## Jocs de cooperació i de confiança

### Passeig de nassos

Participants: Grup, classe...

Materials: La coberta de una caixa de mistos de grandaria normal, suficient per que hi càpiga el nas.

Com s'hi juga? Col·locats en un cercle comença l'scouter posant el nas a la coberta. Sense utilitzar cap altra part del cos ha d'aconseguir passar la caixa al nas de la persona que té a la dreta. I així successivament.

Notes: Si hi ha gent malalta pot ser "una meravellosa forma de cooperar amb els virus". Un avariant pot ser amb una poma agafada entre barbata i coll.

### La "ere"

Participants: Grup, classe...

Materials: -

Com s'hi juga? Una persona, la "ere", persegueix als demés. Quan aquesta toca a una altra persona, s'incorpora a la "ere" i els dos, agafats de les mans, segueixen perseguint als demés.

### El jardiner

Participants: Grup, classe...

Materials: Un cistell o algun altre objecte que representi un instrument de jardineria i un foulard.

Com s'hi juga? Els jugadors es situen en dos files cara a cara a dos metres de distancia aprox., representant els arbres de una avinguda. La primera persona que fa de jardiner ha de situar-se a un extrem de la avinguda amb els ulls tapats, anant en busca del cistell que es troba a l'altre extrem de la avinguda. Aquet trajecte s'ha de fer sense tocar els arbres. Successivament va sortint nous jardiniers.

## **Nas contra nas**

Participants: Grup, classe....

Materials: Foulard

Com s'hi juga? En parelles a una distància d'un metre aprox. Una persona de cada parella es tapa els ulls i va atarantant poc a poc, intentant tocar amb la punta del seu nas la del seu company, que estarà immòbil amb els ulls oberts i sense poder parlar. Tan sols podrà guiar a l'altre bufant suaument per indicar la seva posició

Notes: però fer-ho més complicat ho poden fer els dos amb els ulls tapats.

## **Jocs d'exterior**

### **L'empedrat**

Participants: un grup de 16 aprox.

Materials: Llaunes

Com s'hi juga? Formar quatre equips de quatre nens cada un (s'hi hi ha bastant gent) Es dibuixen dos línies al terra a 8 o 9 metres. El primer nen de cada equip es situa a la línia de sortida amb dos llaunes a la mà. S'avança tirant una llauna i posant el peu a sobre. El mateix amb l'altre llauna i l'altre peu. Així fins a arribar a l'altra línia i tornar. Si algú posa al peu al terra haurà de tornar a començar.

### **Les puces sabies**

Participants: 16 aproximadament.

Materials: Diccionari

Com s'hi juga? Es formen quatre equips de quatre nens cada un. Els nens es situen a la línia de meta, cada un amb les mans a les melucs del seu company de davant, en fila índia. Guanya l'equip que arribi abans a la meta. Com és fa? Prèviament s'han preparat uns papers temàtics: flors, animals, menjars, rius... el primer nen de cada fila agafa un paper,

llegeix el tema i els demés han d'endevinar cinc paraules que comencin per una lletra escollida a l'atzar obrint el diccionari. Tenen tres minuts per fer-ho. Quan ho facin han de donar cinc salts sense deixar-se anar-hi sense tocar-se. El Primer es posarà ala cua de la fila i li tocarà al segon equip. Si no aconseguen endevinar les cinc paraules, saltaran solament el numero de paraules que hagin encertat i seguirà el mateix nen de cap.

### **Les sardines**

Participants: tot el grup.

Materials:-

Com s'hi juga? S'escull a un nen, que s'ha d'amagar mentrestant els altres contenen fins a deu o cent. Quan acaben de contar el grup surt en busca del que esta amagat. El primer que el trobi s'amaga amb ell i es queden callats i quiets esperant a que arribi més gent. Així successivament, fins que tan sols quedi un sense amagar-se i els demés estaran com sardines aixafats a l'amagatall. L'últim en arribar serà el que s'amagarà al següent joc.

### **Carrera del cent peus al revés**

Participants: Més de 10

Materials:-

Com s'hi juga? El grup es divideix en, almenys, grups de sis persones( no importa el numero de persones.. però com a mínim n'hi ha d'haver dos). S'agafen de les mans per entre les cames i les files es col·loquen d'esquenes a la línia de sortida. Quan l'scouter piti el primer competidor ( que en realitat es l'últim de la fila) esposa d'esquenes( s'estira) sense deixar anar la mà del company fent que la seva fila comenci a avançar del revés passant per "sobre" del que estava al terra ( òbviament sense trepitjar-lo, i per això caminen amb les cames obertes). Cada un dels que passen, al mateix temps es va estirant al terra de manera que la fila va avançant i tots els integrants de la fila quedin d'esquenes al terra. Quan l'últim hagi passat i estigui també d'esquenes es posen de peus i continuen igual com han començat i ho repeteixen fins arribar ala meta.

## On està el xiulet?

Participants: més de 10

Materials: el xiulet d'un scouter.

Com s'hi juga? Un jugador es col·loca al centre d'un gran cercle. Una persona, sortit de qualsevol punt del cercle, intenta apropar-se per tocar el xiulet sense ser sentit. Si la persona del centre el senyala, queda eliminat. Es un joc que exigeix silenci absolut per part dels que no estan participant.

## Jocs d'interior

### La visita al zoo

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga?: El joc consisteix a descobrir un animal. Per a això, es dóna la primera pista, la més difícil. En ordre decreixent quant a complicació, s'han de donar fins a una dotzena de pistes. Al nen se li donen deu punts quan ha encertat amb la primera característica, nou si ha descobert l'animal amb la segona pista i així successivament.

Exemple: Animal amb pèl, escates o pell llisa// Mamífer o ovípar//Animal molt gran, gran, mitjà, petit o minúscul//Viu en grup o sol...

### Presca i dóna'm

Participants: Grup

Materials: Cal sacrificar aquesta roba vella, per exemple: dues camises, dos parells de mitjons, dos jersis i dos pantalons curts.

Com s'hi juga? Dos equips alineats cara a cara. Amb el senyal de sortida, comença una carrera de vestir-se i desvestir-se amb relleus.

El primer membre de cada equip s'ha de posar tota la roba. Una vegada aconseguit anirà traient-se les peces i passant-se-les al segon, que farà el mateix. Així fins a que l'últim es revesteixi. Qui guanyarà?

### **Vaig de viatge**

Participants: grup a partir de 6 anys.

Materials: -

Com s'hi juga?: sentats en un cercle. Algú comença a dir " me'n vaig de viatge a ... i m'emporto una ...." (ex. Abraçada). Aleshores li dona una abraçada a la persona que està a la seva dreta. Aleshores el nen que rep l'abraçada a de dir " me'n vaig a... i m'emporto una abraçada i una palmada a l'esquena" així successivament.

### **Llibre màgic**

Participants: grup a partir de 6 anys

Material: una capsa amb diferents papers que mostrin dibuixos ( un pinta, un raspall de dents...) o la paraula.

Com s'hi juga? Totes les persones estan en un cercle. Cada jugador ( d'un en un ) va fins a la caixa ( llibre màgic ) i treu un paper. Ha de fer una activitat relacionada amb el paper que ha tret. Si algú pensa que ho ha endivinat , va al centre i li diu sense que els altres ho sentin. Si ho ha encertat es queda amb ell fent gestos, sinó torna a la rotllana. Així fins que tothom està al centre.

## **Director de l'orquestra**

Participants: grup a partir de 6 anys

Materials: -

Com s'hi juga? Una persona surt de l'habitació. Mentrestant els altres, en un cercle, decideixen qui es el director.

Aquest serà el que dirigeixi els moviments i els ritmes, i els demés l'imitaran.

Després es crida a la persona que està fora i aquest ha d'endevinar qui es el director. El director haurà anar canviant de moviments. Si aquest es descobert surt a fora de l'habitació i es nomena un altre director.

Tropa kiowa

D'11 a 14 anys

# Jocs de coneixença

## Pilota Calenta

Participants: Grup

Material: una pilota

Com s'hi juga? S'ha de fer el més ràpid possible, ja que la pilota " està molt calenta i crema". Es posa la gent en un cercle i l'scouter explica que la persona que rebí la pilota ha de donar-se a conèixer dient:

El nom amb el que li agrada que el cridin

El seu lloc de naixement

Alguns gustos

Alguns desitjos

## Llimona-Llimona

Participants: Grup

Material: una cadira menys que participants hi hagi

Com s'hi juga? Tots sentats en un cercle. L'scouter, sense lloc, comença el joc apropant-se a la gent de forma ràpida, senyalant-los i dient:

Limón-limón: i aquella persona haurà de dir el nom de la persona de la seva dreta

Naranja-Naranja: i aquella persona haurà de dir el nom de la persona de la seva esquerra.

Fresón-Fresón: ha de dir el seu propi nom

Cesta de Frutas: tothom ha de canviar de lloc, intentant ,el que no té lloc, ocupar-ne un.

Si s'equivoquen, el que no té lloc s'asseu al de la persona que s'ha equivocat.

## **"Aposento"**

Participants: Grup

Material: una cadira menys que participants hi hagi

Com s'hi juga? Sentats en un cercle. Comença el joc la persona que esta a la esquerra de la cadira buida, presentant-se de la següent manera: " Soc.. i bull que el meu lloc sigui ocupat per..." a continuació s'indica com es vol que hi vagi: ballant, saltant.. aquesta persona pot ser ajudada per les dos persones del costat per desplaçar-se, si es necessari.

## **M'estimes?**

Participants: grup

Material: una cadira menys que participants

Com s'hi juga? Tots sentats en un cercle. L'socuter s'apropa a algú, li pregunta el seu nom i li diu "...M'estimes?". Ella/El li respon " clar que si, però també estimo a..." Els que estiguin a la dreta i a l'esquerre de les dos persones nombrades hauran de canviar el lloc. El que o te cadira haurà d'intentar seure, continuant el joc el que es quedi sense cadira.

## **Em pica aquí**

Participants: grup

Materials: -

Com s'hi juga? Es posen en cercle. Una persona diu "Es diu Joan i li pica allà" (gratant el cap de Joan) i jo em dic Maria i em pica aquí" (gratant-se). La tercera diu: "Es diu Maria i li pica allà i jo em dic Carmen i em pica aquí" (gratant-li a Maria i després a si mateixa.....)

# Jocs cooperatius i de confiança

## L'estrella

Participants: grup

Material: -

Com s'hi juga? Tot el grup en cercle, agafats de la ma, amb les cames una mica obertes i separats fins a tenir els braços quasi estirats. El grup s'enumera de l'1 al 2. Les persones que tenen el numero 1 aniran cap endavant i les que tenen el numero 2 endarrere. Es tracta de deixar-se caure endavant o endarrere molt a poc a poc per aconseguir el punt d'equilibri. Un cop aconseguit es pot canviar, els 1 cap endarrere i els 2 endavant.

## Dràcula?

Participants: Grup

Material: alguna cosa per tapar-se els ulls

Com s'hi juga? Primer de tot es delimita la zona de joc. Tot el grup passeja per la zona de joc amb els ulls tapats.

L'scouter anomena una o dos persones Dràcules ( sense que els altres ho vegin ) quan qualsevol persona xoqui amb una altra li preguntarà " ets Dràcula?" si no ho és, els contestarà negativament dient el seu propi nom i els dos continuaran passejant. Si la resposta es afirmativa no contesta amb el seu nom, sinó que li haurà de mossegar el coll i fer un gran crit a la vegada. A partir d'aquí el que ha sigut mossegat es converteix en Dràcula. I el joc continua fins que tots son dràcules.

## L'individu

Participants: Grup

Material: -

Com s'hi juga? Els participants es divideixen en grups de tres, i una persona es queda sense grup. Dos s'agafen de les mans i el tercer es posa al mig de les dos persones, fent d'individu. La persona que no té grup ha d'intentar entrar en algun grup. Ho ha de fer de la següent manera: quan la persona de fora digui " PARET DRETA" totes les persones que siguin paret dreta ( el nom s'ha d'haver posat abans) han de sortir corrents i canviar-se de grup, mentre la persona que està a fora ha d'intentar entrar en un grup. Això també passa quan la persona diu " PARET ESQUERRE", "INDIVIDU" i quan diu " TERRATREMOL" totes les persones s'han de canviar formant un nou grup.

## Dutxa

Participants: Grup

Material: -

Com s'hi juga? Es fan grups de quatre persones. Una persona es posa al centre mentre que les altres, col·locades al seu voltant, li fan un lleuger massatge des del cap fins als peus, fent el rumor d'una dutxa. Es fan tres passades de dutxa, tres passades de "champú" amb la palma de la mà un altre cop tres passades de dutxa. Es para el joc quan tothom ha tingut la seva dutxa.

## Col·lecció

Participants: grup amb un número de persones parell.

Material: objectes diversos almenys un per cada dos persones i un foulard per tapar els ulls

Com s'hi juga? Es divideix el grup en dos subgrups, " A" i "B". Totes les persones "A" es tapen els ulls, mentrestant que les "B" col·loquen diversos objectes amagats. Totes les "A" hauran de recollir el major número d'objectes possible, seguint les indicacions verbals dels "B".

# Jocs d'Exterior

## Despertar a la selva

Participants: Grup

Material:-

Com s'hi juga? Cada jugador tria un animal de la selva. L'scouter comença a explicar que és de nit a la selva, per tant tots els animals estan dormint. Amb les primeres llums del dia comencen a despertar movent-se i estirant-se. Al mateix temps van saludant-te fent el soroll de l'animal triat. Al principi molt baix i cada cop més fort a mesura que el dia avança. Posteriorment els sons aniran perdent força fins que el silenci envaeixi el nostre cor.

## Ranger-ball

Participants: Grup parell

Material: pita o troncs, una pilota petita i una gran extensió de terreny

Com s'hi juga? Primer de tot es prepara el camp i es fan dos equips. Per preparar el camp es fan dos forats a cada extrem del camp, simulant la porteria. Es fa una àrea al voltant del forat, que delimita el lloc del qual a partir d'ell no pots tirar. Si en algun cas quan tires alguna part del teu cos toca al terra de l'àrea abans que la pilota hagi entrat a dintre del forat, el gol serà nul. Si algun jugador entra a dintre l'àrea intentant defensar la porteria, serà "penalti" per l'altre equip. Si la pilota surt a fora, serà fora i haurà de sacar l'equip contrari al que la tret fora. En un "penalti" es tira des del perímetre de l'àrea al forat.

Els equips han d'intentar marcar el màxim número de gols a l'equip contrari, però amb una condició: la pilota només es pot passar a un company teu que estigui més enrere que tu, sinó serà falta; dos persones en front d'una que tingui la pilota intentant treure-li es considerarà falta.

## **Mocador**

Participants: grup parell

Material: foulard

Com s'hi juga? Es fan dos equips i es numeren les persones de l'u fins al numero màxim de persones que hi hagin a l'equip. Es posen els dos equips en fila, amb una separació d'alguns metres l'un de l'altre. L'scouter es posarà al mig dels dos equips i cridant haurà de dir un numero, amb el braç estès i el mocador penjant. Les persones que tenen aquell numero surten corrents per intentar agafar el mocador. No poden traspasar el camp de l'altre fins que un dels dos no hagi agafat el mocador. Si el que no té el mocador pillà al que el porta, el que ha estat pillat està eliminat i es posa al costat de l'scouter fins que algú del seu equip, mentre té el mocador, el toqui i quedi així salvat. Quan l'han tocat ha d'anar corrents a salvar-se, ja que també el poden pillar a ell.

## **El nus**

Participants: grup

Material: -

Com s'hi juga? Una persona del grup se'n va. Els altres, mentrestant, van formant un nus, enredant-se entre ells. Quan han acabat criden al que se n'ha anat i aquest ha d'intentar desfer el nus sense que els altres es deixin anar de les mans.

## **Joc de pistes**

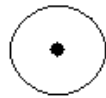
Participants: grup


Material: indicacions en fitxes preparades abans.

Com s'hi juga? Una persona amaga les fitxes preparades abans a una certa distancia, i que la seva posició tingui una certa lògica i porti a la següent pista. Les altres persones del grup (dividides en petits grups) han d'anar seguint les pistes. Aquestes no es poden canviar de lloc, ja que això comportaria que els altres equips es perdessin. Si el teu equip es l'últim que ha sortit, podeu anar recollint les pistes per no deixar brut el lloc.

Símbols basics:

# principi de pista

 Fi de pista

 camí incorrecte

 camí a seguir

 punt de trobada

# Jocs d'interior

## Joc de mímica

Participants: Grup

Material: fitxes amb diferents accions i/o situacions i/o persones...

Com s'hi juga? Es fan diferents equips i un de cada equip surt al mig i agafa un paper. Ha de fer amb mímica, es a dir, sense fer cap soroll, el que li a sortit al paper. Els del seu equip ho han d'endevinar. Qui n'endevini més guanya.

## Twister

Participants: Grup

Material: tauler de twister i ruleta, ja siguin fets per tu o originals

Com s'hi juga? Un s'encarrega de la ruleta i va girant per els altres. Els altres haurà de posar les seves extremitats al color que digui la ruleta. Qui caigui abans perd.

## On s'amaguen?

Participants: grup

Materials: Paper i bolígrafs

Com s'hi juga? No val copiar-se del company. Un responsable elaborarà una llista de paraules que tinguin entre vuit i dotze lletres. Diu la primera d'elles i la defineix. Des d'aquest moment, els nens, proveïts de paper i bolígrafs, haurien d'escriure totes les paraules que se li ocorrin amb les lletres d'aquesta paraula. Tres minuts més tard cada participant llegeix la seva llista, i es dóna un punt per cada paraula única, encara que estigui repetida tan sols en dos llistes.

## La cadena de gestos

Participants: grup

Materials: -

Com s'hi juga? La meitat dels nens ha de sortir de l'habitació. L'altra meitat del grup decideix un ofici a representar . crida a un nen dels quals ha sortir. Davant ell, un voluntari li representa l'ofici i el nouvingut observa durant un minut. Després d'aquest temps, es fa entrar a un segon nen. Qui ha entrat en primer lloc representa el treball que ha cregut entendre. Així fins a completar la cadena de concursants. L'últim ha d'endevinar l'ofici que es va triar al principi. El més divertit és que l'ofici va degenerant i, el que inicialment era un jardiner, acaba sent una infermera. El joc torna a començar amb l'equip que va sortir de l'habitació com promotor de l'ofici.

## Els contraries

Participants: 2 solament, però els espectadors no s'avorreixen

Materials: Dos barrets fets amb paper de diari ( si no es tenen dos barrets de veritat)

Com s'hi juga?Un jugador agafa els dos barrets de paper i va a oferir un a un jugador de la seva elecció. A partir d'aquest moment, aquest últim ha d'efectuar els gestos exactament contraris als realitzats pel primer jugador. Si el conductor es posa el barret, l'altre se l'ha de treure. Si el conductor riu, l'altre ha de plorar; si el conductor es posa el barret travessat, l'altre ha de posar-se'l en sentit de la seva llargada. Si el segon jugador comet un error és eliminat, i lliura el seu barret al conductor, el qual va a oferir-lo a altre jugador. Si no comet cap equivocació durant tres o cinc minuts (temps a convenir), resulta ell guanyador. Es converteix llavors al seu torn en conductor, i agafa el barret per a anar a oferir-lo a un nou jugador

# Pioners còndors i Clan omega

A partir de 15 anys

## Jocs de coneixença

### Com estàs?

Participants: Grup

Material: una cadira menys que participants

Com s'hi juga? Comença el joc la persona que està sense cadira. S'apropa a algú i li pregunta " com estàs?", al que l'altre persona respon " bé Gracies". A continuació cada un surt caminant per fora del cercle en direccions contraries, fins arribar al lloc que quedi buit. Quan es creuin per el camí hauran de repetir novament el ritual, afegint unes altres dos preguntes: " com et dius" i per exemple " d'on ets?". Mentrestant que passa tot això, la resta dels participants pot anar canviant de cadira, així la cadira lliure també anirà canviant de lloc. Si algú es queda sense cadira repetidament, pot preguntar " Como estan ustedes?" i el grup respon "Biieeeeeennn!!" i canvien tots de lloc.

### Al Lloro!

Participants: Grup

Material: Enganxines, bolígraf i celo.

Com s'hi juga? L'scouter reparteix una enganxina a cada participant i els i diu: " a l'angle superior esquerre escriviu el que soleu fer un diumenge per la tarda; a l'angle superior dret, quina es la teva afició preferida; a l'angle inferior esquerre, que es el que més t'agrada trobar en les persones; i el l'angle inferior dret, el desig que demanaries a una fada o un geni" això s'ha de fer en uns 8 minuts.

Un cop completades, es recullen per ser barrejades. A continuació, es reparteixen de nou sense que a ningú li toqui la seva. Han de trobar de qui el l'enganxina que tenen a les mans. Si es te dubtes, sense ensenyar la targeta a ningú, pot anar fer preguntes utilitzant les respostes que apareixen en l'enganxina. Quan ha trobat a la persona, escriu el seu nom a l'enganxina i l'enganxa en algun lloc visible.

## **El que mes m'agrada**

Participants: Grup

Material: folis, bolígrafs o retoladors.

Com s'hi juga? L'Scouter entrega a cada un un foli amb les següents preguntes:

Quin es e teu poema preferit?

ídem la teva cançó.

ídem el teu disc

ídem el teu joc

ídem la teva pel·lícula

ídem el teu menjar

ídem el teu paisatge

ídem la teva hora del dia

ídem la frase o expressió que t'hagin dit i que t'agradi

Cada persona contesta les seves preguntes per escrit. Quan tothom ha acabat, es posen en comú els gustos.

## **La meva futura casa**

Participants: Grup

Material: taules i cadires. Paper quadriculat per cada participant ( 21x29 cm). Llapis, pintures,gomes, retoladors, regles...

Com s'hi juga? Es tracta de construir el planell de la casa en la qual cada un desitges viure, anotant les dimensions, el mobiliari...

Un cop acabat el plano individualment, cada jugador l'explica al grup, al mateix temps que va responent a les preguntes que li fan els demés. S'ha d'intentar, si la situació es propicia, arribar a conclusions globals del grup, amb els seus acords i desacords reflexats en un sol mapa.

## **El Grup**

Participants: Grup

Material:-

Com s'hi juga? Sentats en un cercle l'scouter explica el que cada persona del grup ha de dir: " la flor, l'animal i l'arbre que et recordi la persona que esta al teu costat i perquè"

## **JOCS COOPERATIUS I DE CONFIANÇA**

### **Molla humana**

Participants: Grup

Material:-

Com s'hi juga? El grup es divideix en parelles. Els integrants de cada parella es col·loquen cara a cara amb les palmes de les mans tocant-se. Donen un pas endarrere i sense separar els peus del terra es deixen caure cap endavant, fins a recolzar-se novament amb les palmes de les mans. Van repetint el mateix cada cop més enrere fins que sigui possible.

### **Parella d'estàtues**

Participants: Grup

Material: Foulards per tapar els ulls

Com s'hi juga? En grups de tres, una de les persones adopta una determinada posició, com una estàtua. L'altre, amb el sulls tapats, ha de descobrir la postura, per posteriorment imitar-la. Un cop que ell cregui que ho ha aconseguit la tercera persona ( la que observa) li destapa els ulls per comparar els resultats. A continuació es van canviant els papers.

## **Dictar dibuixos**

Participants: Grup

Material: llapis o bolígrafs i paper

Com s'hi juga? Deixar ben clar que fins al final de l'activitat no es poden mirar els dibuixos ni de la pròpia parella ni de les altres. El grup es divideix per parelles, que es situen esquena contra esquena i sense tocar-se. L'Scouter entrega un dibuix el qual contingui diferents formes geomètriques. La persona que l'esta veient tractarà de dictar-li a la seva parella el dibuix. La persona que no veu el dibuix no pot ni parlar, ni fer sorolls, ni preguntar. Mentrestant que dura l'activitat cap dels membres no pot girar el cap. Un cop hagin acabat totes les parelles es miren els dibuixos i es comparen. I es canvien de dibuixos i continua el joc.

## **Presa de decisions ràpides**

Participants: Grup

Material: bolígrafs

Com s'hi juga? Es divideix el grup en petits grups de 4 o 5 persones. L'Scouter va plantejant situacions, donant un temps perquè els grups escriguin les seves solucions( 30 segons). Es continua, de la mateixa forma, amb la resta de situacions, unes 6. A continuació es torna a llegir una a una les situacions sentint totes les solucions escrites pels grups.

Exemples de situacions:

A la sortida del cine arribem al cotxe. Algú està intentant obrir-lo forçadament. Que faríeu?

Estàs moderant una reunió molt important. Un grupet pertorba contínuament. Que fas?

Organitzeu una conferència sobre la pau. La sala està plena. La policia entra i anuncia que hi ha una bomba al local. Que feu?

la teva família està de vacances, i estàs tu sol a casa. De cop, mentrestant estàs dormint, s'obre la porta principal. Que fas?

...

## Mirada atenta

Participants: Grup

Material:-

Com s'hi juga? Es senyala un objecte i es dona un temps per observar-lo amb calma. Després els participants hauran de descriure'l: aspecte, característiques, finalitat... també es pot fer en petits grups. Si es vol fer més difícil és pot fer servir més d'un objecte a la vegada.

## JOCS D'EXTERIOR

### Les tisores màgiques

Participants: Aquest joc és adequat per a qualsevol edat però com es fa necessari un poc d'enginy, és recomanable per a adolescents i adults

Materials: Tisores.

Com s'hi juga? Es disposen els jugadors en cercle i una persona farà de director. El joc consisteix en passar-se les tisores d'una a altra i d'esquerra a dreta dient a cada moment en quina posició l'hi passa al company: obertes, tancades o creuades. La majoria dels participants creuran que depenent de la posició que lliurin l'instrumenta diran una o altra cosa, però solament el director del joc sabrà realment que depenent de la postura de les cames del participant que en aquest moment tingui les tisores es dirà una o altra cosa. Per exemple, si el qual ostenta les tisores té els peus creuats (un damunt de l'altre), les tisores estaran creuades; si els peus del jugador corresponent apareixen junts, les tisores en aquest moment estaran tancades; si per contra, els peus i les cames romanen separades, les tisores estaran obertes. Serà el director del joc el qual vagi dient a cada moment la forma correcta que es van passant les tisores, però sense desvetllar en cap moment el truc. Els jugadors que vagin descobrint el secret s'aniran retirant del joc i al final només romandran aquells que no s'hagin adonat del "quid" de la qüestió.

## **Vigilant al cap**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Es divideixen els participants en petits grups. Els membres de cada grup s'intercanvien perquè tots tinguin l'oportunitat de ser vigilats. Les regles del joc són simples: La persona que està sent vigilada pretén demostrar que ell no sap que està sent seguit. De manera que cada vegada que ell es deté, lentament es torna i mira si pot veure algun de qui li segueix. Si els veu haurà d'esmentar el nom de la persona que ha vist en alta veu. Si arribés a escoltar sorolls produïts per les persones que ho segueixen, ell pot voltejar-se de cop i volta sense necessitat de detenir-se. Quan diu el nom d'algú aquest queda eliminat del joc.

## **Vaixells en la boira**

Participants: Grup

Materials: Foulards ; dues cadires

Com s'hi juga? Es divideixen els participants en petits grups. Els membres de cada grup es tapen els ulls i han de posar-se en una fila índia amb les mans posades sobre les espatlles del company que està al capdavant. El líder del grup va al final de la línia. Ell no ha de tenir els ulls tapats, però no ha de moure's del lloc on està. AL final de l'àrea i enfront de cada grup ha d'haver dues cadires o objectes. Aquestes cadires representen l'entrada a un port o badia segura. AL senyal de començar, les persones comencen a moure's guiats pels crits dels respectius Guies dels grups, els líders hauran de guiar el seu "babord" (esquerra) i "estribord" (dreta)

## **Bulldog Anglès**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? El Grup se situa formant una lineal. Un o dos nens més grans es situen uns metres més enllà mirant cap a la resta del Grup. A la senyal de "Ja", el Grup complet va a la càrrega des de la línia de sortida, fins a una altra línia imaginària (marcada abans per l'scouter) sense ser capturats pels jugadors que estan en el centre. Per a capturar a algú els "Gossos de Bulldog" que estan en el centre han d'aixecar al jugador per un període que permeti cridar "u - dos - tres Bulldog Anglès". Quan un jugador és capturat, ell es converteix, des d'aquest moment, en "Gos Bulldog". AL començament no ha d'haver més de tres jugadors actuant com "Gossos Bulldog" i tractant de capturar als jugadors. Si un jugador no ha estat completament suspès sobre el sòl és declarat lliure. El joc s'ha de continuar fins que tots hagin estat capturats. L'últim jugador que es capturat és el guanyador.

### **Calent o fred?**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Es divideixen els participants en petits grups i es selecciona un representant de cada grup per a convertir-se en "Això". Un dels triats abandona la zona de jocs. Durant la seva absència la resta dels jugadors seleccionen un objecte que ha de ser tocat per l'absent, o una acció que ha de ser realitzada per aquest. Quan el jugador regresa a la zona de jocs el grup comença aplaudir per a indicar que està tan prop de l'objecte seleccionat o de l'acció que s'ha decidit que ell faci. Mentre més alts siguin els aplaudiments més prop (calent) estarà i els aplaudiments baixos significaran llunyania (fred). Quan l'objecte és tocat o l'acció ha estat realitzada, un representant d'altre grup és seleccionat, així el procés es repeteix

# JOCS D'INTERIOR

## El bum

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Tots els participants s'asseuen en cercle, es diu que anem a numerar-nos en veu alta i que tots als quals els toqui un múltiple de tres (3-6-9-12, etc.) o un nombre que acaba en tres (13-23-33, etc.) ha de dir BUM! en lloc del nombre; el qual segueix ha de continuar la numeració. Exemple: es comença, UN, el següent DOS, al que li correspon dir TRES diu BUM, el següent diu QUATRE, etc. Perd el jugador el qual no diu BUM o el qual s'equivoca amb el nombre següent. Els que perden van sortint del joc i es torna a iniciar la numeració pel nombre 1. La numeració ha d'anar-se dient ràpidament; si un company triga molt també queda desqualificat, (5 segons màxim). Els dos últims jugadors són els quals guanyen. El joc pot fer-se més complex utilitzant múltiples de nombres majors, o combinant múltiples de cinc per exemple.

## El cable pelat

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Se li demana a un company que surti de la zona de jocs. La resta de jugadors forma un cercle dempeus i s'agafen del braç. Se'ls explica que el cercle és un circuit elèctric, dintre del qual hi ha un cable pelat, i se li demanarà al company que està fora que ho destrueixi tocant els caps dels quals estan en el cercle. Es posen tots d'acord que quan toquin el cap del sisè company (que és el qual representa el filferro pelat), tots al mateix i amb tota la força possible pegaran un crit. Es diu al company que estava fora, se li explica només el referent al circuit elèctric i se li demana que es concentri perquè descobreixi el cable pelat. Es tracta de descobrir-lo tocant els menors caps possibles. És molt simple però molt impactant, ha de fer-se un clima de concentració de part de tots.

## **Conte viu**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Tots els participants estan asseguts en cercle. L'Scouter comença a contar una història sobre qualsevol cosa, on incorpori personatges i animals en determinades actituds i accions. S'explica que quan l'scouter assenyali a qualsevol company, aquest ha d'actuar com l'animal o persona sobre la qual el coordinador està fent referència en el seu relat. Per exemple: Passejant pel parc vaig veure a un nen prenent un gelat (assenyala a algú). ... Estava tot ple de gelat, es xuclava les mans, va venir la seva mama (assenyala a altra persona), i es va empipar molt... ... El nen es va posar a plorar i se li va caure el gelat... ... Un gos (assenyala a altra persona) va passar corrent i es va prendre el gelat..... etc. Una vegada iniciat el conte l'scouter pot anar donant la paraula a altres persones perquè continuïn l'història.

## **Cua de vaca!**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Asseguts en cercle, l'scouter es queda en el centre i comença a fer preguntes a qualsevol dels participants, la resposta ha de ser sempre "La cua de vaca", tot el grup pot riure, menys el que està responent, si riu passa al centre i dona una peça de roba. Per exemple: Què és el que més t'agrada de la teva noia? LA CUA DE VACA!. El grup pot variar la resposta "cua de vaca" per qualsevol cosa que sigui més identificada amb el grup o el lloc.

## **Es va morir CHICHO**

Participants: Grup

Materials: -

Com s'hi juga? Tots els participants estan asseguts en cercle. Un d'ells inicia la roda dient al que té a la seva dreta "Es va morir Chicho", però plorant i fent gestos exagerats. El de la dreta li ha de respondre el que se li ocorri, però sempre

plorant i amb gestos de dolor. Després, haurà de continuar passant la "notícia" que Chicho es va morir, plorant igualment, i així fins que acabi la roda. Pot iniciar-se altra roda però canviant l'actitud. Per exemple\_: rient, espantat, nerviós, indiferent, borratxo, etc. El qual rep la notícia haurà d'assumir la mateixa actitud que el qual la diu. Una variant pot constituir que cadascun, després de rebre la notícia i assumir l'actitud del que li a dit, canvia d'actitud al passar la notícia al que segueix. (Ex.\_: un li donen plorant, la passa a l'altre rient, l'altre indiferent, etc.).